Dans la lignée des débats concernant les clans de la Camarilla, je me permet de prendre la plume afin de parler d'un clan devenu clé au vue des derniers évènements (départ des Gangrels, guerre camaro-sabbatique de la côte est des states, ...) : le clan Ventrue appelé également clan du Pouvoir.
Nous touchons au second clan le plus proche des humains, même si ces caïnites sont plus intéresser par le contrôle absolu que par la sauvegarde de l'art. Cependant, je ne place aucun jugement de valeur sur cette assertion, comme je l'aie déjà dit, chaque clan a choisi un moyen d'asseoir sa puissance, les ventrues ont choisi la politique. La relation ventrue-bétail est fondée sur une constatation simple : le bétail nous est inférieur, donc nous pouvons donc le contrôler. Depuis les origines, ces caïnites du clan ont formé des cercles de pouvoir (quelque soit leur nom au cours des siècles) afin de diriger des cités puis des cités-états et enfin des nations. Ils se sont imposés comme des chefs en infiltrant les organes politiques ou en créant de toutes pièces des systèmes de gouvernement. Ils y ont plutôt bien réussi, il faut le reconnaître, mais si l'on s'intéresse aux justifications d'un tel dévouement, l'on peut rapidement tomber dans une accusation partisane et une mise en cause de leur hégémonie. Alors permettez-moi d'examiner froidement leur situation et de répondre à la question : Pourquoi les ventrues dirigent la Camarilla ? D'abord il me semble que l'histoire caïnite de la Première Cité parle de Caïn qui contemplant le déluge à venir plaça sur les épaules de Ventrue la responsabilité de conduire ses Infants. Que cette assertion soit la vérité, j'en doute par contre qu'elle contienne une part de vérité, je le crois. Il apparaît évident que les ventrues ont exercé le pouvoir sur les autres caïnites depuis le début et qu'ils sont conscients de l'importance de leur charge. Un extrais du Livre de Nod exprime bien cette profession de foi : « Nous sommes tous les grands hommes, tous les hommes parfaits. Nous ne dirigions pas par force, mais par droit. » Cela établit clairement le caractère sacré pour un Ventrue de son droit à commander. Aussi j'aimerais m'arrêter sur ce fait un moment car j'entends d'ici de nombreux Brujahs se lever pour dénoncer la volonté d'hégémonie des ventrues : « A bas les dictateurs, … etc ! » Il me semble qu'il faudrait alors rechercher pourquoi fondamentalement, le clan Ventrue recherche le pouvoir. Peut-être cela semblera naïf à certains mais je crois qu'ils pensent être les seuls à pouvoir guider la destinée des caïnites et je leur donne raison.
Bon, j'entends venir les critiques : « Encore une toréador qui mange dans la main des ventrues ! ... ». Mais voyons les choses en face, j'ai exercé des responsabilités de Prince et bien j'aime autant vous dire que je vous souhaite bien du plaisir. Chaque caïnite de la ville venait avec sa petite réclamation (ridicules pour la plupart) et l'on était obligé de trancher en permanence en faveur de tel ou tel individu donc de tel ou tel clan. Et lorsque l'on sait qu'il y a six clans dans la Camarilla (sept à l'époque de mon principat) et que chacun avait des positions opposées aux autres, prendre une décision même juste (et encore il y a beaucoup à dire sur cela) consistait à s'aliéner trois clans, en voir trois rester immobile pour profiter de la situation et enfin tout juste en contenter un. Pour quelqu'un qui comme moi, place l'art et la recherche occulte comme occupations favorites dans mon emploi du temps, la politique m'est apparu comme une perte de temps phénoménale. Surtout que personne ne songe à vous remercier d'avoir consacré votre temps, à l'aider à régler son problème, alors pensez-y la prochaine fois que vous allez soumettre un problème au Prince.
Maintenant je ne vais pas me contenter d'un panégyrique à l'endroit des Ventrues, la plupart exercent leur autorité de façon despotique, violente, en utilisant le meurtre et la peur. Mais je vous rappellerais que nous sommes des put... de suceurs de sang ! et qu'il ne fallait quand même pas s'attendre à une séance de l'ONU ! Je juge même la Camarilla comme éminemment démocratique de la part de prédateurs inhumains.
Cette réflexion me semblait utile avant d'examiner l'évolution de ce clan. La question qui se pose désormais est la suivante : les Anciens du Directorat parviendront-ils à appréhender les changements de notre siècle ? Un élément de réponse se trouve à mon sens entre les mains des jeunes ventrues (environ trois cents ans) tel Jan Pieterzoon qui est en train de tenter de régler la guerre avec le sabbat pour la domination de la côte Est. Ils sont les caïnites qui appréhendent le mieux notre monde moderne et donc les plus à même de le maîtriser. Car les courants réformateurs ne sont pas les seules à prendre de l'importance, certains prince pensent qu'il est temps pour les Ventrues de régner de façon exclusive sur l'ensemble des caïnites et particulièrement de la Camarilla. Leur raisonnement se basent sur la constatation qu'une meute de prédateurs comme nous doit avoir un chef unique, fort et respecté dans les périodes de danger. Le plus dure à mon sens sera de gagner le respect de tous, mais cette faction est prête à la confrontation pour imposer ses vues. Je vois bien, une guerre interne (dans le but de sauver la Camarilla) qui pourrait déboucher sur une accélération de la désagrégation de la Camarilla (et du clan car les deux m'apparaissent lié). A ce moment seul l'action concertée de quelques personnalités (Pieterzoon ?) soutenues et approuvée en coulisses (réveil de Ventrue ?) pourraenit sauver le clan et donner naissance à une nouvelle Camarilla. Bon, je vous laisse à vos nouvelles réflexions,

Eulalie qui reconnaît les qualités et défauts du clan du Pouvoir.

******

Bon parlons un peu de "mon" clan...

Comme le fait remarquer Eulalie, les Ventrues pensent que le pouvoir doit leur échoir par tradition. Ceci pour plusieurs raisons :
1 - Ventrue était très proche de Caïn lors de la Première Cité. A ce titre, les Ventrues se targuent d'en savoir un peu plus long sur les désirs de Caïn que quiconque (douce illusion...)
2 - Lors de sa disparition, Caïn aurait laissé les rênes du pouvoir à Ventrue : "guide les, mon fils"... foutaise de mon point de vue... il aurait probablement plutôt dit "empêche les le plus possible de se sauter à la gorge, tu m'as l'air le moins stupide d'entre eux et le plus à même de les raisonner"... en y regardant de plus prêt, une des caractéristiques des autres clans est leur attachement fondamental à une idée ou à des émotions, dès leur fondation : Cappado était un illuminé, idem pour Saulot et Tzimice, Arikel était obsédée par l'Art, Absimillard par son image et sa vanité, Gangrel se laissait diriger par la bête, on sait ce qu'il est advenu de Ravnos de par ses pulsions, Malkav était fou, Lasombra se prenait pour un Dieu de l'Abysse, Set pour un Dieu tout court... en fait seul Ventrue semble un peu plus les pieds sur terre... d'où à mon avis la préférence que Caïn a eut pour lui.
3 - les Ventrues possèdent l'instrument du pouvoir : le contrôle sur les esprits et les émotions... qu'ils aient développé ces affinités comme une conséquence du rôle qu'ils se sont donnés (maître des vampires), ou bien que le destin leur ait donné ces pouvoirs et qu'ils s'en soient servis pour dominer, peu importe (la poule l'œuf etc...)

Voilà je pense les bases du pouvoir Ventrue: un désir de bien faire, bientôt doublé par une avidité de pouvoir puis une mégalomanie pour certains. Sans compter la corruption latente de l'utilisation du pouvoir.

Moralité : ce sont les chefs, ils entendent le rester.

Maintenant, le peuvent-ils?
En matière de pouvoir brute, oui : le plus grand ennemi d'un vampire n'est pas un autre vampire, mais la meute d'humain qu'on peut lui lancer sur le dos. Les Ventrues ont été les premier à goûter au pouvoir d'une foule en colère (cf Livre du Clan Ventrue 2 et l'histoire de ce despote Ventrue qui a fini brûlé...)... et ils savent comment en faire profiter leurs camarades : ils ont les pouvoirs pour exciter les foules, et dominer les dirigeants. Que rêver de plus...
En matière d'adaptation : impossible. Les Ventrue sont pros dans la gangue d'un féodalisme qu'ils ne veulent quitter (Hardenstadt en tête, suivi de Gustav Bredenstein, Mithras et quelques autres mégalos accros au pouvoir). Pour eux, leur titre leur donne le droit, car ils continuent de faire la vieille association suivante : j'appartiens à une élite, donc je suis meilleur que le reste de la population. Grave erreur : de nombreux ancillas de 50 ans ont sûrement un sens politique plus développé qu'un Ancien baron de l'Ancien Régime. Pour ces "barons", le compromis n'existe pas : ils ont raison et c'est tout. Pour preuve : ils se sont pris dans la tête la révolte Anarch, et n'ont toujours pas compris pourquoi... En fait, le vrai problème est que dans le parcours féodaliste puis monarchique, ils ont oublié de passer par la case "Souverain éclairé". Etre dirigé de main de fer par une personne qui dit "je te comprends, mais c'est moi le chef, et c'est comme ça", ça passera toujours mieux que "c'est moi le chef, je me fous de ce que tu penses". Même Pieterzoon, qui pourtant est un cran au-dessus dans le terme de cette évolution, est très proche du système féodal.

Voilà mes premières pensées sur le clan Ventrue : Ils ont le pouvoir, ils vont le garder, mais parce qu'ils vont continuer de s'arroger des droits inaliénables, ils vont provoquer leur perte... en un mot, ils ne savent pas évoluer...

Bindusara

******

Quelques problèmes de société...

C'est vrai, le stéréotype du Ventrue "petit chef" a toujours eu un grand succès chez la plupart des conteurs, du moins pour ceux avec qui j'ai eu le "privilège" de jouer. La façade de ce clan me fait penser à celle des Toréadors, considérés pour beaucoup comme des pseudo-artistes dégénérés. Il ne faut pas s'arrêter à ces premières impressions et voir plus loin. Dame Eulalie et notre cher encyclopédiste Bindusara ont très bien démontré le rôle du clan dans la Camarilla et dans le Monde des Ténèbres en général. J'ajouterai simplement que les Ventrues restent pour moi un peu trop extrêmes dans leurs rapports au pouvoir, de même que les Brujahs dans leur tendance à la rébellion. Chacun de ces deux clans fait contrepoids face à l'idéologie et au mode de vie (ou plutôt de non-vie) de l'autre, cela dans un manichéisme (Ventrue = ordre, Brujah = anarchie) rappelant étrangement les rapports Sabbat/Camarilla. Pour conclure, je dirais que la Camarilla aurait grandement besoin d'un groupe pouvant faire "tampon" entre ces deux clans. Malheureusement, je ne vois pas de candidat. Les

Tremeres ne cherchent que leur intérêt; les Toréadors je pense, sont trop liés aux Ventrues pour être objectifs; les Nosferatus sont mis à l'écart; Seuls le clan Malkavian, dans une certaine mesure selon moi, pourrait jouer ce rôle, mais il renferme une telle diversité de vampires que l'unité semble improbable. Quoi qu'il en soit, je pense que les Ventrues ne sont pas las de ces conflits internes, après tout, ils évoluent dans un domaine où ils restent les maîtres.

Gravidja, chaman du clan des Apatrides

******

Il est vrai que les Ventrues sont "indispensables" pour la bonne marche d'une communauté vampirique, et que la tache qui leur incombe est loin d'être plaisante...
Ils servent de régulateurs aux Anarchs, en endossant le plus souvent le fardeau qu'est le rôle de prince... Ils régentent et dirigent un peu à tous les niveaux la structure vampirique, et le contrôle qu'ils exercent avec aisance sur les mortels, leur permet de préserver la mascarade !!!
Je ne dirais pas comme Gravidja qu'il y aurait nécessité d'un tampon... ce rôle leur incombe et il l'endosse assez bien (vive la Force d'Âme =))

En conclusion, il me semble assez correct de dire que les Ventrues sont "un mal nécessaire"

Démétrius

******

Bien que je sois d'un clan indépendant, je me permets quelques commentaires sur le clan du Pouvoir car j'ai eu l'honneur de le voir à l'œuvre.
Tout d'abord on ne peut certes pas dénigrer le fait que les Ventrues soient une référence pour établir l'ordre aussi bien de façon interne qu'externe (en effet pour l'ordre interne on peut aussi citer les Tremeres).Mais alors s'ils contrôlent quelque peu la Camarilla doit-on considérer que les toréadors l'ont créée dans un élan artistique et l'ont laissée à d'autre main considérant cette tâche futile ?
Autre point les Ventrues ont comme je le disais un ordre interne exemplaire mais on peut dire qu'il fait ressortir la hiérarchie de façon, comme disait les différents orateurs, féodale typique ; on le constate d'ailleurs entre Ian Pieterzoon et son supérieur cf. "Ventrue" de la série des Vampire la Mascarade.
Et encore pour reprendre certains commentaires, je pense aussi que le clan du pouvoir, à moins d'un changement majeur, ne puisse évoluer dans les méthodes contemporaines et finisse par être submergé par le chaos qui est en train de se dérouler comme en Amérique par exemple, j'en suis d'ailleurs témoin.
Pour ce qui est de leur méthodes on ne peut pas critiquer leur façons d'agir, tout le monde fait pareil voir pire.
Donc en conclusion, efficace mais attention à ne pas dépasser la date de péremption.

Nikole Scheiner du clan Sétite, pour vous servir

P.S.: je suis honorée de constater la présence de Dame Eulalie, sincères amitiés

******

Tous les clans évoluent... à leur rythme...
Les Nosfé infante petit à petit des férues de nouvelles technologies...
Les Toré élargissent ce que leur "perception" appelle de l'Art, augmentant ainsi le nombre de potentiel futur infant..
Les Ventrues font de même (par exemple, Bobby Weather Bottom a Chicago)...
Tous les clans évoluent, mais cette évolution vient de la base... des plus jeunes, conscient des réalités du monde moderne... ceci expliquant peut être pourquoi Justin Achilli fait une "purge" chez les Mathusalems !!!

Les ventrues ont su évoluer, pour preuve que désormais leur infant sont des hommes d'affaires puissants et non plus des chevaliers !!!
Ils élargissent leur sphère d'influence en élargissant leur emprise sur les nouveaux domaines qui apparaissent, ne laissant même plus l'exclusivité du contrôle des gangs et de la rue aux Brujahs !!!

Les ventrues ont, comme tous les clans, su s'adapter au monde moderne, peut-être même mieux que les autres, car le pouvoir et l'influence devient de plus en plus centralisé en certains "pôles" et certaines "personnes"... ils continuent de parrainer leur assise du pouvoir et de service de "garde-fou" au reste de la famille...

Comme très souvent, lorsque l'on a une lourde tache, l'on a beaucoup d'ennemis... leur rôle de "meneur" les rend antipathiques... mais qui mieux que des Ventrues sont capables de maintenir la cohérence de la Mascarade ???

Je n'aime pas plus que ça les Ventrue, mais il faut reconnaître qu'ils font une bonne part du sale boulot !!!

Démé

******

Je pense que tu te leurres : les Ventrues n'évoluent pas! Weatherbottom est un accident de parcours, un gars comme Rutdief (je ne sais plus le nom exact... le gars d'Afrique du Sud qui a démonté un directoire!) est un élément du passé jouant "la carte jeune" sans y croire un instant... le système Ventrue est féodal, rien que le terme de Directoire marque l'époque à laquelle ils se placent d'eux même. Leur évolution se fait par la base, certes, comme tous les clans, mais elle est jugulée par ces Anciens très réfractaires... réfractaires aux nouvelles technologies, mais aussi au fait qu'une personne attende d'eux qu'elle leur parle avec un minimum de respect, parce que le moyen age et ses seigneurs tout puissants appartiennent à une époque révolue.

Le plus gros travers Ventrue est là : "Tu ne me montre pas le respect que je pense devoir recevoir, alors je te brise, et de préférence de manière voyante, car en me manquant de respect tu as brisé mon autorité que je veux absolue". Bien entendu, des nuances existent... mais avoues que si tu as été un jeune Ventrue, que tu as léché des bottes pendant toute ta non vie, tu t'attends à ce qu'on fasse pareil quand ton tour vient! Et là le bas blesse... Les Anciens les plus récents viennent d'un âge qui ne leur permet déjà plus de s'adapter au monde présent... pensez un peu, vous êtes du milieu du XIXème siècle... vous avez des idées XIXème siècle (pouvoir de l'argent sur les masses populaires corvéables à merci, esprit victorien ou puritain suivant vos origines etc.) et on vous balance des jeunes qui ne sont pas de votre rang social, et qui pourtant vous égal, voir vous dépasse... intolérable...

Bindusara

******

Je ne partage pas ton point de vue...
Il reste fixer sur les ventrues les plus anciens... mais tous ne sont pas comme ça, la majorité est assez "évoluée"... autrement l'on peut dire que tous les clans sont dépassé... même les Anarchs qui pour certains se refigurent encore dans le pseudo-pouvoir que sont censé avoir les syndicat, et cela malgré la chute du bloc communiste !!! ne généralisons pas... je crois sincèrement que les ventrues évoluent et s'adaptent... et Weatherbottom n'était pas une erreur de parcours mais un choix logique est mûrement réfléchi...
Si les ventrues ne s'adaptaient pas, pourquoi, contrôleraient ils les médias, la presse, les municipalités... les forces de l'ordre...???

Démé douteur

******

Là je crois que l'image donnée aux Ventrues devient un peu trop "cliché" ou stéréotypée, qu'ils contrôlent certains organes de fonctionnement mondiaux, soit, mais de là à dire qu'ils contrôlent tous les types de pouvoirs cités précédemment (médias, municipalités et force de l'ordre, et la presse fait partie des médias...) est un peu hasardeux comme exemple; bien sûr, ils utilisent beaucoup plus l'art de la manipulation que d'autres mais ils n'ont pas la primauté, plus qu'un autre clan, sur ces hiérarchies.

Nikole Scheiner, Clan Séthite

******

Mes respects Nicole, la pyramide et les serpents vont bien? :-))

Concernant la sclérose du clan, je dois bien reconnaître que Bindu a raison. Ce n'est pas stéréotyper les ventrues que de les ramener à des caïnites qui accorde plus d'importance au respect qu'une personne leur montre qu'aux compétences de cette même personne. Si de plus l'on examine la façon dont ils ont traité le problème Anarch, on s'aperçoit qu'ils n'ont pas cherché à le régler en profondeur. Ils se sont contentés d'un accord leur conservant leurs droits et titres en échange d'un arrêt des hostilités. La Camarilla en est le symbole : reconnaissance des traditions comme pouvant être appliquée par un Prince (ce qui est une interprétation du texte original), mise en place d'un système de justice centralisé à l'excès (la loi c'est moi !),... en échange de... rien. Ah, si ! On accepte les caïtiffs s'ils se tiennent bien à table !Et à l'arrivée on a quoi ? Le Sabbat et les Anarchs. Comme façon de régler un problème, vous avouerez qu'il y a plus efficace ! Je considère que s'il existe un clan incapable de changer de lui-même sans une guerre interne ou le retour de son anté, ce sont les ventrues.
Pour le contrôle exercer par les ventrues, ce n'est pas exagérer que de reconnaître leur main-mise sur la plus grande partie des organes de décision, contrôle, ordre... Comme je l'aie déjà dit, ils ont pris comme arme le pouvoir et sont lancés à fond dedans. Je reconnais que certains autres clans sont infiltrés mais aucun à une telle échelle (et lorsqu'ils bougent, leurs coups sont imparables, je te montrerai Nicole...)
En un mot ils ont beau être incapable de changer, ils n'en demeurent pas moins puissants, don't play with them !

Eulalie.

******

Je ne suis pas d accord pour l interprétation du directoire je pense que c surtout pour rappeler la direction que le clan a pris en passant des chevaliers aux hommes d'affaire… Enfin voila juste pour dire que de temps à autres, je sors mon nez des comics.
John Constantine

******

le problème est similaire : Tu passes d'une aristocratie à une ploutocratie. Or une des bases récurrentes de la bourgeoisie/ploutocratie est que le capital ne se dissout pas à travers le temps (sauf gros malheur), donc, de fait, le membre d'une famille riche fait partie d'une élite, au même titre que l'aristocrate, de par sa naissance. Au final, le ploutocrate recevant le baiser croit aussi que le respect lui est du, c'est inévitable, je ne parle pas des "nouveaux riches", mais bien de dynasties financières. Pour ce qui est de des "nouveaux riches", aptes à régénérer le clan Ventrue : Ils se heurtent à la vieille garde consciencieuse qui ne juge pas sur le talent mais sur des "qualités qui leur sont propres, et pas aux autres". Le seul moyen serait qu'en plus d'être coopté pour être vampire, ils soient acceptés comme "nouveau noble". Or le problème est là: Les méthodes utilisées par ces nouveaux riches sont jugées "dégradantes" par cette noblesse qui utilise les mêmes artifices pourtant... en tout cas elle tient ce discours pour bloquer leur ascension sociale vampirique.
Bindusara

******

Je faisais au terme directoire : - tu dis que c'est une référence à une époque - et moi pas au fait que le clan soit passe à l'age moderne, enfin en théorie! lol
John Constantine

******

Pour les Ventrues, ils me semblent qu'effectivement malgré la bonne volonté des plus jeunes membres du clan, les méthodes de résolution des conflits sont figés dans le temps (voyez ce que fait le cercle intérieur de la camarilla pour enrayer l'offensive du sabbat aux Etats-Unis). Le fait que Pieterzon arrive a ses fins est emblématique car je pense que ce doit être l'un des seuls Ventrues a s'appuyer sur les autres clans et vampires pour réussir: Union autour de lui et d'un objectif commun!!! Voilà la solution pour que ce clan passe assez "tranquillement" dans le 21eme siècle! Mais avec des anciens qui se réveillent de plus en plus, le clan Ventrue va au devant de gros problèmes!
Fred le Clug