A l'heure où la Géhenne est proche, et que les plans et machinations des anciens se voient contrariés, quand le sabbat et la camarilla ont des difficultés internes (départ des Gangrels, perte de New York,...), il serait intéressant de faire un point sur les différents clans de caï nites.
Cela nous permettrait d'en savoir plus sur l'organisation, les personnalités, l'histoire des différents clans, et par la même d'actualiser ce que nous savons déjà sur eux.
Enfin il ne s'agira pas ici de faire un résumé des différents Livres de Clan, mais bien d'exposer différentes théories et explications sur chacun des clans, de l'Age des Ténèbres a l'époque moderne.
Le premier clan sous les feux de l'actu sera donc le clan Brujah.
Ce clan connu autrefois pour son érudition n'a connu qu'une longue déchéance vers la sauvagerie, ce qui peut s'expliquer par sa malédiction de clan, et par son passé tumultueux lors de la guerre des Anarchs.
Mais commençons par l'histoire et l'organisation de ce clan maudit entre tous.

Fred le Clug

******

PS: il sera donc bon d'éviter de retomber dans des débats déjà traiter comme la possible mort des antés et tout le toutim mais de se concentrer sur l'évolution des clans, les personnalités qui ont fait du clan ce qu'il est aujourd'hui etc. et de respecter l'ordre des clans (commencez par les Brujahs et attendez au moins quelques jours avant de passer à la suite)

LAMETH merci à Fred pour ce débat

******

Les Brujahs ne sont vraiment pas mon domaine, mais je vais profiter de ce débat pour renforcer mon érudition en la matière.
Je connais évidemment les grandes lignes de leur histoire.
La diablerie de l'antédiluvien, le chute de Carthage et c'est bien tout! Alors comment ceux qui étaient les philosophes de la race caï nite sont devenus aussi décadents pitoyables et à cause de qui au nom de Brujah on pense à Gros-billisme et punk au lieu de Sagesse et gothique?
Gan shuo

******

Le clan a effectivement évolué, et il est confronté à un des plus mauvais penchant qui soit : la contestation pour la contestation. Dans le passé, les Brujahs hurlaient que ce n'était pas juste parce qu'on leur avait détruit leur cité. Aussi ils ont commencé à donner le Baiser à des personnes contre le système établit, mais sans se soucier si ces personnes avaient des buts compatibles avec les leurs : recréer une vrai cité où hommes et vampires vivent ensemble. Moralité : le clan possède autant de faction qu'il y a de Brujah, pas de plan défini, rien pour l'avenir, et en plus ils sont toujours montrés du doigt comme étant les mauvais élèves!! Ajoutez à cela que leurs Anciens se cachent (Ménélas… c'est d'ailleurs le seul 4ème qui me viennent à l'esprit en parlant des Brujah, au passage), par peur des représailles de leurs cousins Brujahs Véritables, et vous obtenez le clan le moins capable de faire quoi que ce soit selon moi!

Bindusara

******

L'idéal serait de se pencher sur des clans structurés qui façonnent des plans depuis des siècles je pense surtout aux Trémères et aux Ventrues mais aussi aux clan dont la situation à radicalement changer là je pense aux Assamites, Gangrels et Ravnos.
Ne soyons pas innocent, on sait très bien que les Trémères ont pour ambition de s'emparer du contrôle de toute la Camarilla et voir plus, les Ventrues aussi mais ils s'en cache pas eux. Mais avec l'histoire de Trémère, du retour de Saulot etc, sont-ils en mesure encore d'appliquer leurs ambitions?
Les Ventrues eux j'en causerais pas faute que j'y connais rien.
Pour Assamite, Gangrel et Ravnos je reviens pas dessus et je renvoie aux débats précédents plus que complet sur la question.
Gan Shuo

******

Pour mettre un bémol à ce que dis Bindu je soulève un point concernant les Brujah.
Leur avantage de clan n'est-il pas de se venir en aide les uns les autres? Si oui (et c'est le cas) un meneur ne pourrait il pas focaliser toute cette force en un point, un but commun à tous (Brujah of course)?
Je pense donc au contraire de Bindu (facho!!) que les Brujah ont un potentiel énorme comme la difficulté de le mettre en branle.

Abdiel, dubitatif

******

Comme autour de Mc Neil, dans les états Anarch par exemple... Cependant le problème des Brujah est qu'il leur faudrait un meneur, un vrai leader qui pourrait les fédérer... mais ce genre de caï nites ne prends en général pas ce genre de responsabilité (Critias par exemple)

Démétrius, qui reconnaît la force du clan Brujah, mais aussi sa grande faiblesse...

******

Mac Neill n'a jamais fédéré qui que ce soit... Il y a eut un consensus pour dire que ceux qui s'opposaient à lui s'en prenaient plein la tête, et donc on l'a laissé vaguement commander. Car ne nous trompons pas : pour fédérer les Brujahs, il faut être plus bœuf qu'un groupe d'Anarchs surarmé, premier écueil à surmonter car premier groupe qui viendra contester le pouvoir du dit fédérateur.
L'aura ne sert à rien (ou pas à grand chose..) Pour le clan Brujah : Toute personne ayant un minimum d'aura est regardé avec suspicion par les autres : "c'est un Ancien, c'est un gars qui va tirer la couverture à lui, il n'a aucun respect pour nous petits" etc etc.... le problème est là : la contestation est trop ouvertement accepté, et il y a nécessité pour le leader de montrer qu'il est le plus fort avant même de montrer qu'il a raison.

Les Brujahs célèbres qui pourraient fédérer? Robin Leeland est toujours avec les Anarchs, mais ne fait rien de plus qu'aiguillonner l'angleterre. Marguerite Foccart semble respectée, mais est oubliée quelque part aux USA. Guillaume ne bouge pas de sa neutralité, Ménélas ne sort pas de torpeur, Critias a toujours peur qu'on vienne lui reprocher des évènements vieux de 2 siècles... et les Brujahs de Russie sont morts (à une exception près). Le clan a été décimé, est morcelé, n'est composé que de grandes gueules ou d'intellectuels trop en retrait pour oser mouiller leurs chemises. Au moins, chez les Gangrels, ce n'est pas intellectuellement très développé, mais la notion de respect va au-delà du nombre de voitures du Prince défoncé à coup de barre de fer!!

Bindusara, Ventrue en chef!

******

Humm...
Pas totalement d'accord avec toi...
Concernant Los Angeles... l'aura de Mc Neil a attiré a lui, la sympathie de Actus Crispus et de Salavador (ainsi que du sire de Killing Machine)
Concernant Chicago... Critias soutient toujours les Anarchs a sa manière... dans l'ombre (ainsi que Ménélas qui à "aiguiller" Maldavis)
Pour l'intelligence des Gangrels, c'est un peu la vision que tout le monde en as, a savoir un clan d'idiot mangeur d'avoine et vivant dans la petite maison dans la prairie... mais ce n'est pas si vrai que ça... les Gangrels ne sont pas plus idiots que les autres, limite même est de se demander s'il ne serait pas plus intelligent, réussissant avec excellence à rester en dehors de tout Jyhad.
Quant aux Anarchs, il est vrai que l'image de Bad Boy au blouson noir leur va bien, mais il ne faut pas oublier qu'il y a aussi des Anarchs réfléchi qui mûrissent leur "coup d'état"... on pourrait même dire que certains se limite juste au rôle de penseur (ex Hank Cave, Hinds, Jurgis, Mc Neil, ...), il n'y as pas que des Brujah guerrier et qui conseil les plus "actifs"... car même si le prince a une Cadillac marqué de nombre coup de batte de base-ball si les Anarchs était tous si idiot que cela, ils seraient tous déjà mort depuis longtemps, et ne serait pas la première cause de soucis des anciens.

Démétrius, anarch à ses temps perdus

******

Juste une remarque concernant Los Angeles:
MacNeill est en fuite dans les jupons de la Camarilla il me semble après l'attaque des Kuei-Jins et la reddition de "traîtres" comme Smiling Jack ou d'autres Anarchs très en vues!
En fait après la chute de la Russie puis celle de l'Anarch free state les Brujahs ont perdu leurs principales forteresses, et doivent se mettre à changer en profondeur pour ne pas disparaître tout simplement!
D'ailleurs ont peut se demander si ce n'est pas là les coups d'éclats les plus spectaculaires du Jyhad! (Réveil de Brujah???) ;-)

Sam, très peu connaisseur des Brujahs

******

La remarque de Sam concernant les problèmes du clan récemment est pleine de sens...
Pour revenir au problème soulevé par Démétrius : il est clair que MacNeil a attiré du monde à lui. Pour quel résultat? Des bandes, souvent commandées par un leader charismatique et parfois intelligent, je le concède, mais des bandes de vampires se disputant un territoire qui pourtant leur était conquis... Quand on regarde bien, ils agissent exactement comme la Camarilla : le but est d'avoir une aire d'influence, une zone de chasse. La manière diffère, c'est tout.
Autre point de vue : les Anarchs sont souvent en première ligne contre le Sabbat, ou mieux préfèrent informer la Camarilla de la présence du Sabbat plutôt que de se joindre à cette secte (de 2 maux, choisir le moindre?). C'est une des raisons qui fait que les Princes à travers le monde tolèrent les Anarchs : ils sont utiles au système en place, mais leur paiement doit être différent : leur lâcher la bride juste ce qu'il faut pour qu'ils se sentent libres, et leur taper dessus quand il faut pour les faire rester dans un chemin plutôt droit.
Pour moi le clan Brujah a besoin d'un Ancien, d'un vrai, qui mouille sa chemise. Les Gangrels ont ce type de leader, avec Xaviar.... pas les Brujah, qui ne savent jamais sur quel pied danser : politique Camarilliste ou rébellion Anarch?

Bindusara

******

Dieu que j'ai horreur de ce clan !
Et pour moi et d'autres personnes il est très certainement le plus impopulaire.(guerriers érudits ! c'est celââââ....)

Pourtant je ne peux pas m'empêcher de penser à ce clan comme à une force brute phénoménale (disciplines!!) qui mise à contribution pour un seul et même objectif (Carthage!!! Et à mes connaissances ils n'avaient pas de meneur!) représente à juste titre l'une des plus importantes influences Camarilliste.

Les Gangrels sont fiers et indépendants certes mais ils ont déserté !
Dans les dernières nuits je serais ventrue je serais content d'avoir encore le clan Brujah à mes côtés...
Kynan Garwyn

******

Oui, en fait le salut des Brujahs viendra très certainement des autres clans de la Camarilla, qui ne voudront pas perdre le dernier clan véritablement combattant de la secte.
Mais que deviennent les Brujahs Véritables après la chute de la Vraie Main Noire?

Sam, pas fan non plus des Brujahs

******

C'est peut être leur seul salut : admettre qu'ils sont une composante combattante de la secte, pas une composante d'influence réelle. S'ils acceptent clairement de reprendre le rôle des Gangrels, ils acquiereront une structure, une rigueur, et de cela pourra sortir un dirigeant réel (et pas un Pascek....quel Justicar de m*** !)

Pour les Brujahs Véritables :

Ils se retournent vers le seul clan dont les archives vont au-delà de l'époque romaine : les Disciples de Set. Pourquoi? Sûrement parce qu'ils cherchent des réponses que les Serpents peuvent leur donner...

Bindusara

******

L'analyse de Bindu me paraît bonne. Pour ce qui est de Carthage, Troile était là. C'est pas mal comme meneur. Dominique aurait pu être un bon meneur mais il est obnubilé par ses idées de vengeance et lorsqu'il l'aura atteint partira à l'Inconnu (Note : je joue en DA, en Masca c'est déjà fait).

Avec le départ des Gangrels de la Camarilla, le clan Brujah demeure la seule véritable force capable de retenir les ardeurs du Sabbat. Le problème est de savoir s'ils vont demeurer dans la secte ou rejoindre les Gangrels. Vampire V3 laisse entendre le contraire (voir description du clan Brujah dans le livre de base).

Meujeuh, à la bourre (continuez les gars c'est du tout bon)

******

Autant pour moi pour Troï le ! (Par curiosité l'épisode Carthage est décrit précisément dans quel supplément histoire de me culturer ?)

Remarque que si je jouais un Brujah ça me ferait un peu mal de voire que mon clan est considéré seulement comme de la chair à canon...

Pour moi la vision DA du clan est la meilleure à savoir des bourrins au service d'une utopie.
D'ailleurs je préfère considérer ce sentiment d'idéalisme comme à l'origine(avec la vengeance...) de la rébellion qui les caractérise dans les nuits modernes…
Les Gangrels sont un peu trop je-m'en-foutiste, pour moi le Brujah est passionné et c'est un trait d'esprit qui pallie un peu à la froideur calculatrice des ventrues.

Pour les nuits finales j'imagine très bien un clan combattant, uni par un même engagement philosophique, ou le meneur en tant que personne physique est remplacé par un idéal révolutionnaire (ça leur donnerait quand même un peu plus de profondeur).

Attention cet avis est hautement relatif ;-)
kynan

******

Bonjour a vous tous.

Pour le clan Brujah, je pense que vous avez tous très bien résumer la situation actuelle du clan dans son ensemble, à savoir que leur manque de leader et d'organisation les affaiblit par rapport aux autres clans!
Mais ils font toujours partie de la Camarilla et des individus forts semblent se détacher du lot, je pense ici a Théo Bell, archonte, ou à Carlak le nouveau prince de Prague par exemple.
Ce qui m'interpelle à propos de ce clan c'est la "chute" de leurs principes de départ: Auparavant (et c'est très bien expliqué dans le Triptyque Sanglant 2) ils étaient considérés unanimement par tous les clans comme étant des érudits.
Comment ont-ils chutés si bas alors? On nous dit que ça viendrait du fait que les anciens du clan ne font que mener des expériences sur le pouvoir et n'ont pas de ligne directrice forte!
Cela me semble contradictoire, car en science (quelles qu'elles soient) il faut un but pour avancer.

Je pense, ce n'est que mon avis, que pour trouver une explication a cela il faut en revenir à l'antédiluvien du clan: Brujah lui-même!
J'ai vu dans le Livre de Clan révisé que Brujah était connu pour avoir des tendances schizophrène, de brutaux changements de comportements! Cela pourrait peut être expliquer pourquoi le clan dans son ensemble n'a pas de but bien précis hormis celui d'être des contestataires dans les nuits finales.

Je ne reviendrai pas sur le débat Brujah/Troile car beaucoup a déjà été dit sur ce sujet. Mais il est intéressant de noter néanmoins que ces deux vampires n'ont jamais été vus ensemble, et qu'ils avaient des comportements diamétralement opposé!!!!
Quant au retour des Brujahs Véritables en Egypte auprès des disciples de Seth, c'est tout simplement à cause du retour de torpeur programmé de Troile (censé être sous Carthage)
De plus, les Sétites sont connus pour être des érudits eux-aussi, ce qui correspond à la ligne de conduite de cette lignée!
Il est amusant de noter aussi que la faiblesse de clan des Brujahs Véritables et des "Brujahs" n'est pas la même: détachement pour les uns, Frénésie pour les autres.

Pour en revenir aux nuits finales et de la géhenne toute proche, je pense que le clan Brujah a des leaders qui agissent en coulisse quoi qu'on en pense car sinon ils seraient déjà parti de la Camarilla, a la solde des Ventrues et des Trémères (deux clans que les Brujahs n'apprécient que moyennement ;-)). Je pense qu'on peut s'attendre à tout de leur part, le meilleur comme le pire, et que White Wolf nous surprendra avec eux ne serait-ce que par les récents développements du clan dans le Livre de Clan Révisé (qui entrouvre des portes sur la "diablerie" de Brujah) et par Cairo by Night qui traite bien des Brujahs Véritables.

Voila pour l'instant

Fred qui va aller bosser demain :-(

******

"White Wolf nous surprendra avec eux ne serait-ce que par les récents développements du clan dans le Livre de Clan Révisé (qui entrouvre des portes sur la "diablerie" de Brujah) et par Cairo by Night qui traite bien des Brujahs Véritables."

Tu peux donner des infos dessus, s'il te plait?
Bob

******

C'est vrai que le côté schizophrène de Brujah est une hypothèse intéressante de travail.... les deux sous-clan du fondateur seraient alors 2 facettes de sa personnalité.

Bindusara

******

Brujah a été diablerisé par son infant, si je ne me trompe pas alors on peut-on supposer qu'il se soit passé la même chose que pour Trémère et Saulot? C'est à dire l'un fait ceci puis l'autre fait tout de travers? Ainsi cette schizo découlerait de la fusion des âmes de Troile et de Brujah, formant un complexe dans la tête du pauvre Brujah???

Shuo qui se creuse le crane.

******

Et si on passait aux Toréadors?
Quel est leur situation actuelle? Quel est leur finalité ultime? Quelles impressions ressentent ces hédonistes Concernant le Jyhad?
Quel sera leur inclinaison?

Abdiel qui aimerait qu'on arrête avec les Brujahs.

******

Pour ce qui est des Toréadors, attendons d'en avoir fini avec les Brujahs ;-)
Pour en revenir à ces derniers, il y a un détail qui me chiffonne! Que sont devenus les Brujahs de Carthage?
On sait que Dominique en Transylvanie a pété les plombs, mais pour les autres?

Ils ne sont pas tous mort, et certains seraient sortis de torpeur, reste a savoir quelle est leur position, vu qu'ils y en avaient adeptes des Baalis et d'autres contre!
Cela peut être intéressant pour les Nuits Finales, car les Baalis sont toujours la malgré ce que l'on pensait.

Fred, avec moins de cœur que d'habitude :-(

******

Voici une liste de tête des Brujahs ayant participé à Carthage encore vivants, de tête

Ménélas
Altamira
Dominique
Hannibal (Hannibal est le Sire de Guillaume, Prince de Suisse, qui devient vampire vers 520 je crois)

Donc oui, il reste des Brujahs de cette époque... mais on ne peut pas dire qu'on en entend beaucoup parler... D'où mes propos précédents.

Bindusara

******

J'ignore si vous avez déjà abordé ce que je m'apprête à "hypothetiser",dans un précédent débat alors d'avance, excusez-moi pour la redite.

Donc vous parlez de schizophrénie dans un sens pathologique mais est ce que l'on pourrait considérer cette double identité comme un changement bel et bien organisé ? A savoir le passage de la femme, érudite, détachée(Brujah) à son antagonisme homme, désaxé un peu sauvage (Troile).

Ce qui signifierait comme Saulot l'a fait (Baalis, Trémère) d'une disparition orchestrée, tel un énième plan dans ce grand bordel de Jyhad.

Kynan (qui a mal dormi lui aussi!) }-(

******

C'est une hypothèse que je trouve intéressante, mais il reste à voir le plan derrière... Pourquoi disparaître? Grande question... D'autant plus qu'avec cette disparition, elle se met tout le monde à dos avec une étiquette de Diaboliste... Il faut vouloir assumer d'être pourchassé, et de vouloir tuer sa progéniture pour parachever le tableau! A moins qu'elle n'est eu besoin d'une justification pour détruire ses fils et filles...

Bindusara

******

Pourquoi disparaître?

Je pense que c'est pour mieux revenir (Temporis et hop je vais directement à la Géhenne)...d'autant que cette situation est particulièrement à la mode chez les développeurs de WW (Saulot, les Hérauts de Crâne et les Lasombra dernièrement).
Point commun entre ces come-back résurgents, un schéma quasi similaire : un clan sympa disparaît (Salubriens, Cappadociens) les remplaçants sont des monstres(Trémères/Baalis, Giovanni)mais les premiers reviennent, le coup de théâtre est efficace et les ventes augmentent...

Pour en revenir au débat, et la justification de Brujah pour détruire sa lignée, plaçons-nous en tant que Mathusalem Brujah Véritable, j'ai Temporis à 8 et j'ai vu comment mon sire prépare sa victoire pour les Nuits Finales, malheureusement il n'a pas apprécié et dézingue toute la lignée en improvisant sa diablerie

il y a encore plein d'autres paradoxes temporels, imaginez que les Brujahs Véritables aient vus que le meilleur espoir de leur clan pour la Géhenne était l'accession de Troile à la tête du clan, l'aidant dans ce sens...etc, etc.

Kynan Garwyn

******

Les idées sur les possibles paradoxes temporels sont excellentes mais en omettant encore deux choses: Comment Brujah/Troile a pu donner à son nouveau clan la discipline de Célérité car Temporis et Célérité sont incompatibles?
De plus même pour un Antédiluvien je pense qu'il est impossible de prévoir LE futur. J'entends par là qu'il est possible de voir des futurs possibles mais que le temps est la donnée la plus incertaine de l'histoire. Les Oracles du Temps eux-même n'ont jamais pu réellement prédire le futur à 100% et ne peuvent s'y déplacer avec exactitude. Donc il doit y avoir d'autre piste. Mais l'idée que Brujah ait décidé de détruire sa première lignée car cela l'avantagerait plus tard et qu'il a renoncé(e) à la discipline de Temporis une fois qu'il avait vu ce qui l'arrangeait est fort possible.
Mais dans ce cas on peut se demander pourquoi le clan Brujah est tant dans la panade aujourd'hui, en effet les Brujahs Véritables, même en étant moins nombreux, arrivent à créer des alliances durables et profitables à la lignée...
Lameth perplexe...

******

Il y a à mon avis un moyen de changer Temporis en Célérité : avec Domination 9, il est possible de Dominer une lignée entière, génération après génération. Si tu dis à la lignée que tu domines (ta lignée) de n'utiliser le ralentissement du temps que comme un mode d'accélération personnel, ça doit pouvoir marcher... ce que je suggère (et qui est tordu), c'est que Brujah aurait forcé sa lignée à spécialiser Temporis, à oublier les autres applications de ce pouvoir.

Bindusara

******

Le fait que Brujah ait voulu restreindre les utilisateurs de Temporis est une chose indéniable. Mais il semble difficile de changer une discipline en une autre comme ça même avec Domination à 9(et rien ne prouve que Brujah la possède...). De plus tout Brujah qui apprend Temporis en ayant de la célérité voit ses points de discipline convertit en points d'expérience pour racheter du Temporis. Cela montre donc qu'il n'existe pas de relations directes entre ces deux disciplines mais que la transformation est tout de même intrigante. Ceci est peut être du au fait que ce sont deux moyens différents d'altérer le temps et que ces moyens sont incompatibles.
Lameth

******

Autre théorie :

Peut être que le secret de Temporis n'était pas connu de Troile et donc, n'a pu l'enseigner à sa jeune lignée, toute fraîche. Voilà comment se perdent des secrets le plus souvent, par l'oubli.
Et comme les autres Brujahs Véritables n'ont pas voulus se mélanger avec (me demande pourquoi?!) il y a eu perte de connaissance. Par défaut Troile est allé au plus près comme "effet visuel" dans un pouvoir de remplacement.

Timing-Bob

******

Je vais me faire l'écho des théories de JBeuh que j'ai trouvé pas mal du tout dans leur style!
Et si les Brujahs Véritables étaient en fait les Praedicandi, les Brujahs de la Grèce Antique qui se retirèrent du monde pour étudier leur discipline!
Alors Temporis serait un dérivé de la Célérité, ce qui explique que les deux ne peuvent alors être apprise ensemble!

J'aime bien cette théorie même si je pense que Brujah n'est pas mort comme on le prétend!

Fred le Clug

******

Bonjour à tous,
Il me semble impossible de déterminer les relations exactes (s'il en existe) entre Brujah et Troile, il n'y a pas assez d'éléments de réflexions. En ce qui concerne Célérité/Temporis, je pense que Temporis est l'apanage originel de Brujah (comme la Métamorphose chez les Gangrels), après tout, on retrouve la célérité dans plusieurs clans, tels que les Toréadors et les Assamites.
Gravidja, qui avoue sa perplexité sur le sujet

******

Je me permets d'intervenir...
Je ne souhaitais pas que la discussion parte en ce sens (qui est le premier, la poule ou l'œuf? Brujah est-elle encore vivante? etc.) mais bon...
Donc comme je l'avais remarqué, en combinant le guide du Meneur 3 édition - Discipline Temporis, un petit encadré sur la gauche, et Triptyque Sanglant II - chapitre III les Brujahs, en deux endroits : un petit encadré en fin de page concernant les disciplines, et sur l'Hellade à propos des Praendicandi.
Voici ce qui est dit en substance :
-GdM : Temporis aurait été enseigné aux Brujahs Véritables par les Nagarajas. -> Les Brujahs originels n'avaient pas cette discipline, elle n'apparaît qu'à partir du moment où la Tal'Mahe'Ra prend de l'ampleur.
-TSII : Les Praendicandi choisissent les meilleurs des leurs, et les soumettent à de nombreuses épreuves. A la fin, ces derniers sont devenus totalement insensibles à tout sentiment, mais perdent la faiblesse de clan. Ce sont les plus sages et lettrés parmi eux. Par ailleurs, ils se considèrent eux-même comme les véritables descendants de Brujah, la lettré, et comme les autres, les Zélotes.
-TSII : Les disciplines sont mauvaises car deux sont physiques dans ce clan. Pour regagner un peu plus de valeur, des sages se sont enfermés et cherchent à transformer une discipline physique en quelque chose de plus raffinée. La Célérité devrait subir de nombreuses modifications.

De là, il est possible de considérer que, si les malédictions de clan sont réellement dues au comportement, comme vous l'avez débattu dernièrement, la transformation de faiblesse est crédible. De plus, l'apprentissage de Temporis se recoupe. Ceci me fait dire que Brujah n'a jamais eu Temporis, et que les Brujahs Véritables ne sont en fait qu'une lignée qui s'est formée après la chute de Carthage.
Donc exit le problème du "Oui mais si Brujah avait Temporis, elle savait que Troile viendrait la diableriser". Elle n'en savait rien, et n'en a jamais rien su, sauf si elle n'est pas morte (ce qui semble se tramer à l'horizon).
Et si les Brujahs Véritables étaient des fondateurs de Carthage mais qui, en voyant le coté monstrueux de Troile, aurait décidé de faire un schisme. Ils auraient déserté Troile, et ce dernier pour se venger, aurait promis de les tuer. Cela rentre en cohérence, me semble-t'il avec d'autres suppléments. Bien sûr le coté double personnalité de Brujah/Troile est un aspect qui me turlupine, et que j'aimerais éclaircir...

Enfin, pour ce qui est du coté violent des Brujahs, voyez-vous, un génie n'aime pas être concurrencé, et encore moins vaincu. On peut donc concevoir ceci : Face aux Ventrues, ils ont perdu une gigantesque partie d'échec - symbolisée par Carthage. Leur réaction ne fut pas d'accepter la défaite et de recommencer autre part, ils se révoltèrent en proclamant que les Ventrues avaient trichés, et décidèrent d'étreindre les plus violents pour combattre ces traîtres. Ils avaient une haine, car la plupart des clans s'étaient alliés contre eux. Et loin de choisir la voie philosophique, ils se laissèrent aller à la violence, et la rage. C'est ainsi que de nombreuses grandes âmes sont passé du coté "sombre". Observez rien que parmi les mortels ce que par ambition, vengeance et honneur, on peut faire. Tomber au plus bas. La déchéance. En fait, les Brujahs sont tombés eux-même parce qu'ils n'ont pas accepté leurs échecs, les remettants sur les épaules d'autrui, et furent alors pris d'une rare violence, comme lorsque vous prenez des années à faire un projet, où le moindre coup de vent peut être fatal, que tout est entre vos mains, et là... quelqu'un détruit tout. De sa faute ou non, vous vous énervez, et sous le coup de cet énervement, vous faites des choses que vous pourrez regretter. Et ainsi naquis les nouvelles générations de rébellion et de violence.
A notre époque, ils ont totalement nié leur ancien héritage, et ont décidé de recommencer tout au début. Certes. Mais ils sont jaloux, sachant que les autres peuvent être leur perte. Comme un génie qui veut absolument obtenir la reconnaissance et la gloire en prouvant au monde entier qu'il avait raison... mais qui ne veut partager la gloire.

Les Brujahs sont des solitaires en terme d'idée et par bande en terme social. Mais ils ne partagent rien. Ils se réunissent pour ne plier le genou face aux autres.
Pourtant l'espoir existe. Mais il ne viendra qu'uniquement s'ils sortent de cette spirale infernale à la violence.

JBeuh, triste...